

**Département Informatique**

 71 rue Peter Fink

01000 Bourg-en-Bresse

 04 74 45 50 59

*Roberjot Aloïs, Bodin Mathis, Caron Maxence, Namani Samuel*

Promotion 2023/2024

Mahjong Calculator

Manuel d’utilisation

Fabrice Jaillet

Diplôme Universitaire de Technologie

Informatique

|  |
| --- |
| [Nom de la société] |
|  |

Parcours IEM :   
Informatique Et Mobilité

Table des matières

[I. Introduction 1](#_Toc163058510)

[I.1 Présentation du manuel d’utilisation 1](#_Toc163058511)

[I.2 Objectif du manuel 1](#_Toc163058512)

[II. Guide de naviguation 1](#_Toc163058513)

[II.1 Page d’accueil 1](#_Toc163058514)

[II.2 Utilisation du menu de navigation 1](#_Toc163058515)

[III. Utilisation du calculateur de score 2](#_Toc163058516)

[III.1 Remplissage des tuiles 2](#_Toc163058517)

[III.2 Détection automatique des tuiles 3](#_Toc163058518)

[III.3 Sélection des tuiles bonus 3](#_Toc163058519)

[III.4 Affichage du score 4](#_Toc163058520)

[IV. Page annexes 4](#_Toc163058521)

[IV.1 Historique des scores 4](#_Toc163058522)

[IV.2 Règles du jeu 4](#_Toc163058523)

[IV.3 A propos du projet 4](#_Toc163058524)

# Introduction

## Présentation du manuel d’utilisation

## Objectif du manuel

# Guide de naviguation

## Page d’accueil

Lorsque vous accédez au site, vous serez automatiquement redirigé vers la page d’accueil. C’est là que vous trouverez les informations principales du site, telles que les fonctionnalités offertes et les dernières mises à jour. Pour accéder aux autres pages du site, utilisez le menu de navigation situé en haut à gauche de la page.

## Utilisation du menu de navigation

Le menu de navigation, situé dans coin supérieur gauche de la page, vous permet d’accéder rapidement à toutes les pages du site. En cliquant sur le menu de navigation, vous verrez une liste des différentes sections disponibles, telles que le calculateur de score, l’historique des parties et les règles du jeu de Mahjong. Il vous suffit de cliquer sur l’option souhaitée pour accéder à la page correspondante.

# Utilisation du calculateur de score

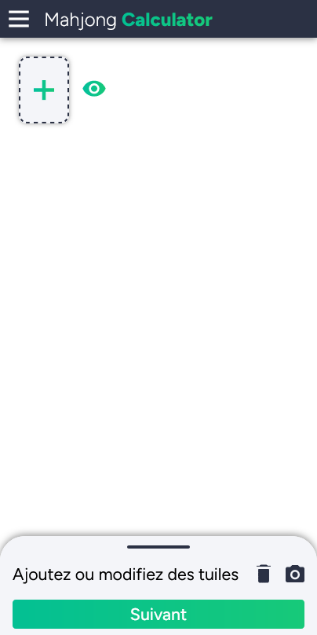
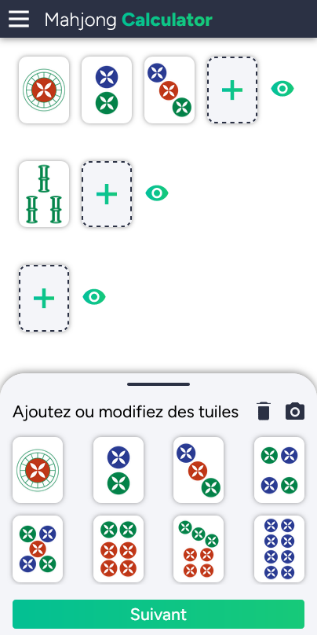
## Remplissage des tuiles

Lorsque vous accédez à la page du calculateur de score, vous verrez une page blanche avec un bouton « + » permettant d’ajouter des tuiles à votre main. Ce bouton est associé à un groupe de tuiles, et permet d’ajouter des tuiles uniquement pour ce groupe (un groupe de tuile, par exemple un pong ou un kong, est représenté par une ligne de tuiles). Cette page vous permet d’ajouter des tuiles dans plusieurs groupe, formant ainsi une main de Mahjong.

En appuyant sur le bouton « + », le tiroir d’ajout des tuiles s’ouvre en bas de l’écran. Ce tiroir contient la liste de toutes les tuiles disponibles au Mahjong, à l’exception des fleurs et des vents et des fleurs, qui seront configurés à la prochaine étape (chaque tuile est disponible en 4 exemplaires). Pour ajouter une tuile à votre main, appuyez simplement sur la tuile de votre choix dans le tiroir. La tuile sera ensuite ajoutée au groupe actif (celui dont le bouton « + » clignote à la manière d’un curseur d’édition de texte).

Chaque groupe de tuiles peut contenir au maximum 4 tuiles. Ainsi, lorsque vous ajoutez une 4ème tuile dans un groupe, le bouton « + » disparait, et le groupe suivant devient actif.

Lorsque vous cliquez sur une tuile de votre main, celle -ci est supprimée et retourne automatiquement dans le tiroir d’ajout. Lorsque vous supprimez la dernière tuile d’un groupe, le groupe est supprimé de manière à ce que vous n’ayez jamais aucun groupe vide.

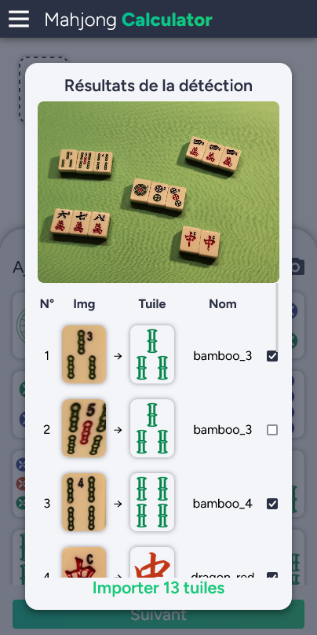


## Détection automatique des tuiles

En bas de l’écran, vous verrez un logo d’appareil photo. En cliquant sur ce logo, vous pouvez prendre une photo de votre main de Mahjong avec votre téléphone ou bien en sélectionner une depuis votre galerie ou le stockage de votre appareil. Après avoir choisi votre image, nos algorithmes sur les serveurs détecteront automatiquement les tuiles présentes dans votre main et les remplirons dans l’interface en reconstituant les groupe de tuiles. Un écran de chargement apparaitra lors de la détection qui peut durer quelques secondes.

Après le chargement, une fenêtre pop-up s’ouvre pour afficher les résultats de la détection. Cette affiche l’image que vous avez envoyée, avec la liste de toute les tuiles qui ont été détectées sur celle-ci (dans la colonne « img »). La troisième colonne « Tuile » affiche l’image identifié par le serveur. Ici, il est facile d’identifier les éventuelles erreurs de détection (comparatif réel/perçu). En cas d’erreur, vous avez la possibilité de décocher les tuiles concernées, et celles-ci ne seront pas importées dans votre main.

Après avoir vérifié les résultats, cliquez sur « Importer », et assurez vous de rajouter les éventuelles tuiles que vous avez décochées.



Dans cet exemple, on a choisi de décocher cette tuile qui n’a pas été correctement identifiée.

Il faudra donc la rajouter manuellement après l’import depuis le tiroir.

## Sélection des tuiles bonus

Une fois que tous les groupes sont remplis avec les tuiles de votre main, cliquez sur « Suivant ». Vous serez ensuite dirigé vers une page où vous pourrez sélectionner les tuiles bonus, telles que les Vents du joueur et de la partie, ou les bonus de Fleurs ou Saison du joueur. Vous pouvez également activer des options supplémentaires comme certains Grand-jeux, selon la configuration et du déroulement de votre partie. Une fois que tout est rempli, cliquez à nouveau sur « Suivant »



## Affichage du score

Les informations que vous aurez remplis lors des étapes précédant seront alors envoyées au serveur, qui calculera votre score en fonction des tuiles de votre main et des tuiles bonus sélectionnées. Vous serez redirigées vers une page affichant votre score obtenu. Sous votre score, vous trouverez un historique des scores précédents, avec leurs dates correspondantes.

# Page annexes

## Historique des scores

Sur la page d’historique des scores, vous pourrez consulter tous les scores des parties précédentes que vous avez joué. Chaque score est accompagné de la date correspondante, vous permettant de suivre votre progression au fil du temps. Cette fonctionnalité vous permet également de comparer vos scores et d’analyser votre performance dans le temps.

## Règles du jeu

La page règles du jeu Mahjong vous offre un rappel des règles du jeu, vous permettant de les consulter à tout moment. Vous y trouverez des explications claires et concises sur les règles de base du Mahjong, ainsi que des informations sur les différentes variantes du jeu. Cette ressource est utile pour les joueurs débutants comme pour les joueurs expérimentés qui souhaite rafraîchir leur mémoire.

## A propos du projet

La page « A propos » fournit des informations détaillées sur le projet, y compris ses origines, son objectif et son équipe de développement. Vous y trouverez également des liens utiles vers d’autres ressources liées au Mahjong, ainsi qu’une liste des technologies utilisées pour développer le site. Enfin, vous pourrez consulter la version actuelle du site, ainsi que les éventuelles mises à jour prévues pour l’avenir.